



# ILLUDIE

▲ Révéléateur ludique ▲

## OFFRE FORMATION 2019

### ▲ Qui sommes-nous ?

Nous sommes un organisme de formation qui propose d'accompagner les professionnels utilisant ou souhaitant développer l'utilisation du jeu dans leurs pratiques. Nos formateurs sont des professionnels du jeu qui souhaitent partager et transmettre leur expérience en la matière.

### ▲ Nos valeurs

Le jeu est sujet social, éducatif et culturel. Il est témoin de notre organisation en société depuis des temps immémoriaux. Les hommes inventent des jeux en s'inspirant de leur environnement, de leurs rapports humains, et de l'organisation de leurs rapports sociaux.

Nous sommes tous des joueurs. Parce que nous nous sommes tous construits en jouant.

Jouer nous a permis d'explorer nos compétences sensorielles et motrices dès notre petite enfance.



Nous avons exploré notre environnement, éprouvé l'altérité, découvert des ressorts sociaux et renforcé notre capacité à nous adapter à toutes sortes de situations plus ou moins problématiques. De cette expérience nous sommes tous dépositaires, et c'est elle que nous capitalisons et théorisons pour en faire un outil de pratique professionnelle du champ de l'intervention sociale, éducative et culturelle.

Nos formations développent une vision globale sur le jeu et sur ses potentialités, pour permettre aux professionnels d'en comprendre les enjeux et d'en tirer le meilleur parti au sein de leur pratique et de leurs projets.

### ▲ Le lieu



Les formations se déroulent généralement à Paris dans notre bar à jeux « Le Nid Cocon Ludique ». Son annexe « Chapon » devient en journée notre salle de formation équipée d'une collection de 1000 jeux de société et permettant l'accès à l'ensemble des nouveautés du marché. Cette immersion dans un lieu de culture ludique participe à une saine émulation et permet d'éprouver certains apports théoriques dans une pratique facilitée de jeux de tous types. Les formations sur site sont également envisageables.

ILLUDIE  
▲ Révéléateur ludique ▲

227 rue Saint-Martin 75003 Paris  
Déclaration d'activité de prestataire de formation n°11755741175  
Cet enregistrement ne vaut pas agrément de l'Etat





## ▲ La formation continue d'animateur-jeu : quels objectifs ?

Le jeu est aujourd'hui reconnu comme un levier socioculturel fort, et intègre de façon transversale les dispositifs visant à développer ce que l'on pourrait globalement définir comme le mieux-vivre ensemble.

De ce fait la mise à disposition de jeux et de jouets se développe dans tous les lieux collectifs ou informels, et avec elle une spécialisation particulière du champ de l'animation : l'animation-jeu.

Au travers de nos formations, l'animateur jeu acquière puis développe une expertise de certains types d'objets ludiques (jeux et jouets) qu'il pourra ensuite mettre en pratique au sein de projets où il transmettra des jeux et des pratiques ludiques pour tous.

## ▲ Nos prestations

### 1\_ Formation qualifiante Animation Ludique - Module 3 jours

*Jour 1*

- Accueil des participants, présentation de la démarche de formation
- Présentation et exploration d'une sélection de jeux
- Module théorique : rôle et fonctions du jeu, aspects sémantiques

*Jour 2*

- Séquence de jeu
- Module théorique : les différents types de jeux
- Ateliers pratiques de jeu, analyse et classification des jeux (base)
- La gestion d'un fonds de jeux

*Jour 3*

- Module théorique : Aménager des espaces de jeu
- La posture professionnelle : qu'est-ce que le « donner à jouer »
- Séquence de jeu
- Bilan informel, échanges et perspectives



Dates :

17, 18 et 19 juin 2019

9, 10 et 11 septembre 2019

Formation sur site : nous consulter





## 2\_ Module découverte (1 journée)

- Sessions de jeu avec les nouveautés du marché
- Atelier d'analyse collective

## 3\_ Modules thématiques (1 journée)

- Gestion d'un fonds de jeux & jouets
- Aménagements des espaces de jeu
- Le jeu objet culturel
- La mise en jeu
- Le jeu en bibliothèque
- Connaissances théoriques de base
- Module découverte : Extension du domaine du ludique (jeu & analyse)

### ▲ Nos tarifs

Module qualifiant 3 journées : 400€ HT  
Module découverte journée : 60€ HT  
Module thématique journée : 120€ HT  
Formation sur site : Sur devis, 12 participants max.

### ▲ Les formateurs

#### **Jean-Louis Sbardella**

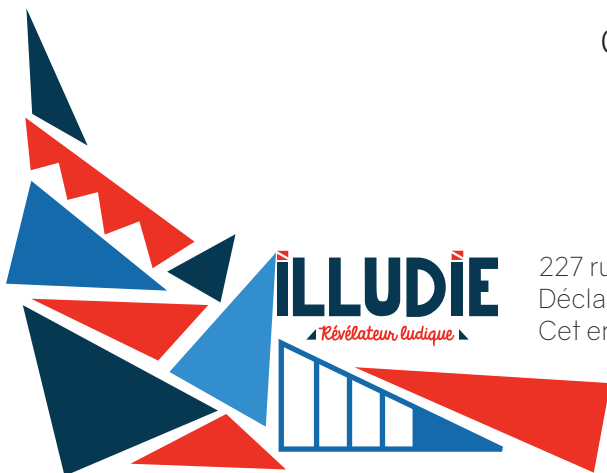
Ludothécaire et animateur de formation, Jean-Louis Sbardella réfléchit le jeu dans sa pratique professionnelle depuis plus de 20 ans. Il intègre en 2005 le réseau des ludothèques franciliennes qu'il anime durant 10 ans. Au terme de cette période riche en expériences ludiques au service des territoires, il développe une activité de formateur consultant et accompagne les collectivités territoriales dans le développement de politiques sociales, éducatives et culturelles autour du jeu.

#### **Antoine Chasseloup**

Ludothécaire professionnel, Antoine Chasseloup a contribué à la mise en place de l'R de Jeux, place de la République, qui est devenu en quelques années le projet ludique phare de la Mairie de Paris. Responsable de la boutique de jeux et de la Communication du Nid Cocon Ludique, il est également consultant pour la Chaire de la Science du Jeu de la Sorbonne, en cours de création.

## Renseignements et contact

Jean-Louis Sbardella  
06 28 51 46 51 // [contact@illudie.com](mailto:contact@illudie.com)



227 rue Saint-Martin 75003 Paris  
Déclaration d'activité de prestataire de formation n°11755741175  
Cet enregistrement ne vaut pas agrément de l'Etat



## Nos références

### Missions de formation

- Module de formation 2 jours : « **Jeu et Bibliothèque** »
  - Médiathèque du Nord – Cambrésis
  - CCRC Rhône Crussol
  - Média-Normandie
  - Médiathèque de Pornic
  - CNFPT Paris et Poitiers
  - Bibliothèques Départementales : Jura, Manche, Aube, Haute Vienne, Yonne, Var, Mayenne, Aisne, Vosges, Marne
- Formateur Consultant pour la création du projet « Little Villette » (Établissement public du parc et de la grande halle de la Villette) depuis 2016
- Module de formation 2 jours « proposer du jeu sur l'espace public » - **ludomobiles de Paris**
- Interventions dans le cadre du catalogue de formation continue de **l'ALF** (Association de ludothèques françaises) sur les modules « le cadre ludique », « Porteurs de Projets de création de ludothèque », « les théories du jeu », « la mise en jeu », « jeu et genre », « jeux et civilisations », « ateliers d'analyse collective », « aménagement de l'espace », « la ludothèque et ses publics »
- Module 2 jours « le jeu, les ludothèques » pour le DEJEPS Animation socio-éducative et culturelle – Mention Développement de projets, territoires et réseaux – **CPCV Ile-de-France**
- Module jeu du BPJEPS Action Culturelle - **INFA**
- Module jeu DEJEPS – **INFA**
- Formation « Symbole et fonction du jeu chez l'enfant » - **CNFPT Paris**
- Module jeu BPJEPS Loisirs tout public - **AFOCAL**
- Elaboration du catalogue de formation continue de ludothécaire pour l'Ile-de-France – **ALF Ile de France**
- Formation sur le jeu « aspects théoriques et fonctions » pour les BAPAAT, BEATEP, DEFA - ERMA **Léo Lagrange**

### Missions d'expertise

- Accompagnement auprès du Conseil Municipal des Enfants pour la création d'un jeu de société sur la ville de Créteil (2019)
- Contribution à la « Mission d'accompagnement pour le rapprochement des médiathèques et des ludothèques au sein d'un même service communautaire » - Communauté d'agglomération Grand Orly Seine Bièvre (2014)
- Création, mise en place et direction de la ludothèque saisonnière « l'R de Jeux » éditions 2013 et 2014 sur la place de la République à Paris : prêt de jeux et animations ludiques sur l'espace public (10.000 prêts et 300.000 visiteurs de juin à octobre 2013),
- Réalisation de l'étude "Jeux de genre", création d'une mallette pédagogique à destination des professionnels - 2011
- Assistance technique pour la création de la ludothèque Pauline Kergomard de Chevilly-Larue en 2013/2014
- Membre du comité de pilotage du Réseau du Jeu 93 coordonné par le Conseil Départemental de Seine-Saint-Denis de 2009 à 2014.
- Consultant auprès de la Bibliothèque Départementale du 95 pour l'organisation d'une journée de formation sur le jeu à destination des bibliothécaires - 2011
- Organisation de la journée d'étude « jeu et handicap » - institut du Val Mandé 2012
- Jury du concours international de créateurs de jeu de Boulogne Billancourt en 2007 et 2008

